

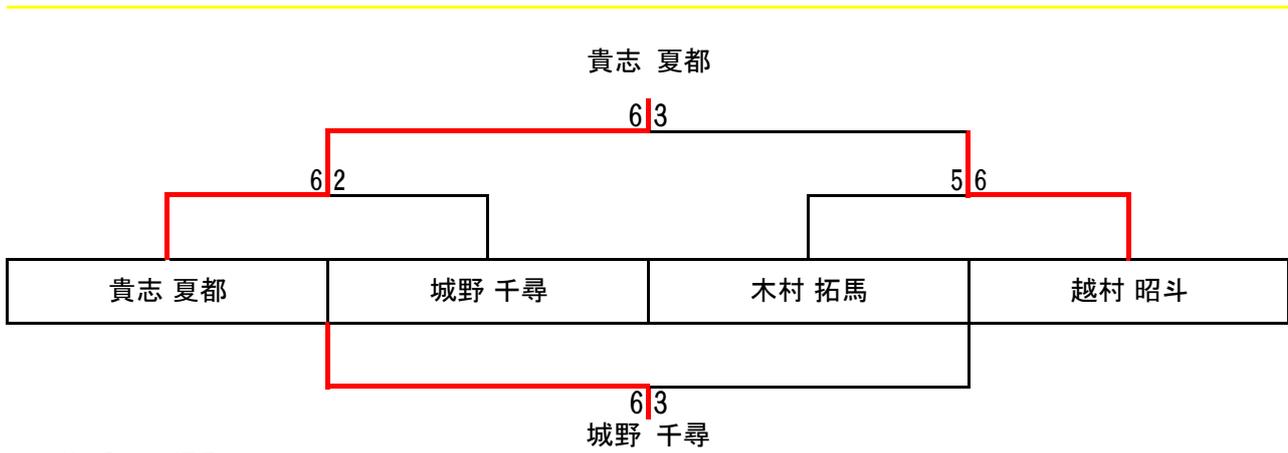
U10奈良ジュニアサーキット大会2017 第14戦【グレードA】予選リーグ

| 予選 Aリーグ | 貴志 夏都 | 榊原 未優 | 岩井 瑛杜 | 谷 陽平 | 大河 偉大 | 勝敗 | 順位 |
|------------------------|-------|-------|-------|------|-------|-----|----|
| 貴志 夏都 学園前インターナショナル | | 4-1 | 4-0 | 4-1 | 4-3 | 4-0 | 1 |
| 榊原 未優 ダイヤモンドTC学園前 | 1-4 | | 4-0 | 4-1 | 1-4 | 2-2 | 3 |
| 岩井 瑛杜 平群TA | 0-4 | 0-4 | | 4-2 | 0-4 | 1-3 | 4 |
| 谷 陽平 ルーセントテニスクラブ奈良 | 1-4 | 1-4 | 2-4 | | 1-4 | 0-4 | 5 |
| 大河 偉大 ルーセントテニスクラブ奈良 | 3-4 | 4-1 | 4-1 | 4-1 | | 3-1 | 2 |

| 予選 Bリーグ | 木村 拓馬 | 長友 春鷹 | 内藤 圭吾 | 天野 亮 | 藤本 翔優 | 勝敗 | 順位 |
|----------------------|-------|-------|-------|------|-------|-----|----|
| 木村 拓馬 MSS樫原 | | 4-1 | 4-0 | 4-3 | 4-0 | 4-0 | 1 |
| 長友 春鷹 ダイヤモンドTC学園前 | 1-4 | | 2-4 | 2-4 | 4-1 | 1-3 | 4 |
| 内藤 圭吾 奈良国際テニスクラブ | 0-4 | 4-2 | | 3-4 | 4-0 | 2-2 | 3 |
| 天野 亮 ダイヤモンドTC学園前 | 3-4 | 4-2 | 4-3 | | 4-2 | 3-1 | 2 |
| 藤本 翔優 ダイヤモンドTC学園前 | 0-4 | 1-4 | 0-4 | 2-4 | | 0-4 | 5 |

| 予選 Cリーグ | 越村 昭斗 | 八木 颯太 | 図子 翔太 | 加藤 耕太郎 | 笠原 佑月 | 勝敗 | 順位 |
|------------------------|-------|-------|-------|--------|-------|-----|----|
| 越村 昭斗 ユニークスタイルTA | | 4-1 | 4-0 | 4-1 | 4-1 | 4-0 | 1 |
| 八木 颯太 ルーセントテニスクラブ奈良 | 1-4 | | 4-0 | 4-1 | 4-0 | 3-1 | 2 |
| 図子 翔太 ダイヤモンドTC学園前 | 0-4 | 0-4 | | 1-4 | 1-4 | 0-4 | 5 |
| 加藤 耕太郎 香芝インドア | 1-4 | 1-4 | 4-1 | | 4-0 | 2-2 | 3 |
| 笠原 佑月 ユニークスタイルTA | 1-4 | 0-4 | 4-1 | 0-4 | | 1-3 | 4 |

| 予選 Dリーグ | 城野 千尋 | 藤川 龍馬 | 大録 晃平 | 杉 優太郎 | 岩井 陽杜 | 勝敗 | 順位 |
|------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-----|----|
| 城野 千尋 ルーセントテニスクラブ奈良 | | 4-0 | 4-3 | 4-1 | 4-0 | 4-0 | 1 |
| 藤川 龍馬 ダイヤモンドTC学園前 | 0-4 | | 3-4 | 2-4 | 4-3 | 1-3 | 5 |
| 大録 晃平 MSS樫原 | 3-4 | 4-3 | | 4-0 | 3-4 | 2-2 | 3 |
| 杉 優太郎 TS奈良 | 1-4 | 4-2 | 0-4 | | 2-4 | 1-3 | 4 |
| 岩井 陽杜 平群TA | 0-4 | 3-4 | 4-3 | 4-2 | | 2-2 | 2 |



基本的な試合の順番

| 予選 試合順 | | | | | | 勝敗 |
|-----------|---|----|---|---|----|----|
| | | 1 | 6 | 9 | 3 | |
| | 1 | | 4 | 7 | 10 | |
| | 6 | 4 | | 2 | 8 | |
| | 9 | 7 | 2 | | 5 | |
| | 3 | 10 | 8 | 5 | | |

【注意】勝敗が同じの場合は、直接対決の勝者の結果による。3者同率の場合は、総獲得ゲーム数から総損失ゲーム数を引いた数が、上位となる。

$$(\text{獲得したゲーム数}) - (\text{失ったゲーム数}) = \text{多いほうが勝者}$$

それでも同率の場合は、3者総当たりのタイブレークにて決定する